

Misja programowanie - podsumowanie

30 października w MSCDN w Ciechanowie odbyła się konferencja podsumowująca projekt „Misja programowanie”, który realizowany był w naszej szkole w kl. I-III.

Celem projektu była popularyzacja wczesnej nauki programowania. W trakcie zajęć uczniowie edukacji wczesnoszkolnej kodowali w świecie fizycznym tj. bez użycia komputera (Kodowanie na dywanie) oraz w środowisku Code.org, Scratch. Programowali także robota Photon oraz w trakcie pobytu w bibliotece w Winnicy, z wykorzystaniem instrukcji programistycznych stworzyli grę offline. Projekt realizowały p. H Smogorzewska, p. K Szymańska, p. W Felczak. Na konferencji szkołę reprezentowała dyrektor Halina Smogorzewska, która przedstawiła prezentację multimedialną z przebiegu realizacji projektu w naszej szkole, ale to nie koniec misji programowania. W bieżącym roku szkolnym przystępujemy ponownie do projektu, którym objęci zostaną uczniowie klasy pierwszej. W ramach nowej edycji „Misja programowanie”, otrzymaliśmy innowacyjne gry edukacyjne **Scottie Go!** -łączące zabawę i naukę podstaw kodowania w jednym.